

Reglement for Innlandsserien i lagsjakk

1. Lag

Hvert lag består av minimum 4 spillere. I hver kamp er det 4 spillere i aksjon. Hver klubb kan stille med flere lag. Alle deltagerne må være medlem av USF. Spillerne meldes på med bordrekkefølge basert på rating eller antatt spillestyrke. Innbyrdes bordrekkefølge kan ikke endres gjennom sesongen. Ingen kan spille for mer enn ett lag per runde. Nye spillere kan settes inn på lagene og plasseres da etter rating eller antatt spillestyrke. Ved frafall av spiller på ett lag, kan spiller fra ett annet lavere rangert lag settes inn, og man kan supplere med ny spiller i lag som har avgitt spiller.

2. Lagene møtes på hjemmelagets spillekveld for å avvikle kampen.

Lagene kan avtale alternativ spillekveld innenfor to uker av oppsatt tidspunkt. så lenge denne arrangeres i god tid før neste runde spilles. Dette må avklares med kretsens turneringsansvarlig.

3. Kretsens turneringsansvarlig

Før hver sesong oppnevner kretsens styre en som har hovedansvar for en sesong av Innlandsserien. Turneringsansvarlig sender ut invitasjon til alle klubbene i ISU i god tid før sesongstart. Etter påmeldingsfristens utløp setter turneringsansvarlig opp hvor mange lag det skal være i hver divisjon og alle hjemmekamper og bortekamper. Ved flere divisjoner rykker et lag opp og et lag ned fra de aktuelle divisjonene. Turneringsansvarlig vurderer plassering av nypåmeldte klubblag.

4. Turneringsleder

Hjemmelag stiller med en turneringsleder som har ansvar for hver kamp. Oppstår det uenighet kan kretsens turneringsansvarlig kontaktes og bistå. Avgjørelsen til kretsens turneringsansvarlig er endelig. Vedkommende sørger for at de tilreisende blir informert om nødvendige fasiliteter som toaletter etc. og føler seg velkomne. Om man vil kan man ha litt enkel servering på disse kveldene man får besøk.

5. Kampavvikling

Hjemmelaget har sort på 1. og 3. bord og hvit på 2. og 4. bord.

Hvert lag stiller med en lagleder som er ansvarlig for sitt lag. Lagleder leverer bordoppstilling til turneringsleder før partiene starter. Etter ferdigspilte partier, føres resultater på skjema, og begge lags lagledere signerer og leverer skjema til turneringsleder. Turneringsleder melder inn resultater til kretsens turneringsansvarlig innen ett døgn.

Det gis 3 poeng for lagseier, 2 for uavgjort og 1 for tap. Hvis to eller flere lag har like mange lagpoeng, regnes individuelle poeng, så innbyrdes oppgjør. Er det fortsatt likt, spilles ny kamp eventuelt avgjøres det ved loddtrekning.

6. Ekstra plikter til begge lag

Om noen har spillere med bevegelsesutfordringer eller annet, er det viktig at hjemmelaget legger til rette for at de også får en fin opplevelse. Gjestende lag, hvor spillere må ha egen tilrettelegging, varsler klubb man skal besøke i god tid.

7. Premiering

Lagene som vinner sin divisjon får en vandrepokal med vinnerens navn inngravert. Pokalen beholdes fram til neste års turnering er ferdigspilt. Pokalen vinnes til odel og eie etter 3 seire.

8. Etteranmelding av lag og spillere

Etteranmeldte lag og spillere kan bli opptatt i serien underveis etter godkjenning av kretsens turneringsansvarlig.

9. Vanlig spillregler for sjakk gjelder og minner spesielt om:

- Rørt brikke flyttes
- Feiltrekk gir motstander et minutt tilleggstid
- Ikke lov til å hjelpe hverandre underveis